

Familia Profesional: Imagen y Sonido

Duración de 2000 horas, lo que equivale a **dos cursos (5 Trimestres en el Centro Educativo y un trimestre (abril-mayo-junio))** en una empresa del entorno realizando la Formación en Centros de Trabajo.

Objetivo: consiste en generar animaciones 2D y 3D para producciones audiovisuales y desarrollar productos audiovisuales multimedia interactivos, integrando los elementos y fuentes que intervienen en su creación y teniendo en cuenta sus relaciones, dependencias y criterios de interactividad, a partir de parámetros previamente definidos.

El alumno que finaliza estas enseñanzas obtiene el Título de **TÉCNICO SUPERIOR EN ANIMACIONES 3D, JUEGOS Y ENTORNOS INERACTIVOS.**

TÉCNICO SUPERIOR EN ANIMACIONES 3D, JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS

Módulos 1º Curso	Horas/ Semana	Módulos 2º Curso	Horas/ Semana
Diseño, dibujo y modelado para la animación	6	Proyectos de animación audiovisual 2D y 3D	5
Animación de elementos 2D y 3D	8	Proyectos de juegos y entornos interactivos	5
Color, iluminación y acabados 2D y 3D	5	Desarrollo de entornos interactivos multidispositivo	8
Realización de proyectos multimedia interactivos	6	Realización del montaje y postproducción de audiovisuales	7
Inglés 1	2	Inglés 2	2
Formación y orientación laboral	3	Empresa e iniciativa emprendedora	3
		Proyecto de animación 3D,juegos y entornos interactivos	
		Formación centros trabajo	

OCUPACIONES MÁS RELEVANTES

- Animador 3D.
- Animador 2D.
- Intercalador.
- Modelador 3D.
- Grafista digital.
- Generador de espacios virtuales.
- Técnico de efectos especiales 3D.
- Integrador multimedia audiovisual.
- Desarrollador de aplicaciones y productos audiovisuales multimedia.
- Editor de contenidos audiovisuales multimedia interactivos y no interactivos.
- Técnico en sistemas y realización en multimedia.